

Verfahren zum Steuern eines Datenverarbeitungsgeräts

5

Beschreibung

Die vorliegende Erfindung betrifft ein Verfahren zum Steuern eines Datenverarbeitungsgeräts, das über eine Schnittstelle an einen Computer
10 angeschlossen ist.

Standardbetriebssysteme von Computern verhindern den direkten Zugriff von Applikationsprogrammen auf vorhandene Hardware oder angeschlossene Geräte. Typischerweise verwaltet das Betriebssystem die Hardware und die
15 Geräte und stellt dem Applikationsprogramm Betriebsfunktionen zu deren Benutzung zur Verfügung. Dies geschieht aus Gründen der Stabilität und der Sicherheit. Auf diese Weise ist es unmöglich, dass beispielsweise der Inhalt von Massenspeichern, wie etwa eine Festplatte, durch ein fehlerhaft arbeitendes Anwendungsprogramm in falscher Weise abgespeichert wird.

20

Spezifische Operationen und Befehle, wie das direkte Zugreifen auf ein Gerät, beispielweise via "SCSI-pass-through" oder "USB low-level"-Verbindungen, sind beschränkt. Entweder ist der Zugriff den Administratoren des Betriebssystems vorbehalten oder der Zugriff wird durch spezielle Gerätetreiber kontrolliert und
25 überwacht. Die Gerätetreiber lassen sich jedoch ebenfalls nur mit Administrator-Rechten des Betriebssystems auf dem Computer installieren.

Nachteilig wirken sich diese Einschränkungen für den normalen Benutzer aus, der auf ein Gerät zugreifen und dieses nutzen möchte. Immer wenn ein
30 gewöhnlicher Nutzer ein Gerät an einen Computer anschließt, benötigt er Administrator-Rechte, um auf das Gerät zugreifen zu können; dies gilt zumindest beim ersten Zugriff, wenn der spezielle Gerätetreiber installiert und erstmalig gestartet werden soll. Die meisten Nutzer verfügen jedoch nicht über diese Administrator-Rechte. Gerade bei öffentlich zugänglichen Computern oder
35 bei Computern, die in einem Firmennetz installiert sind, sind die Rechte der

Normalbenutzer oder Gastbenutzer stark beschränkt. Damit wird automatisch auch der Zugriff und die Benutzung von Geräten eingeschränkt, die über eine Schnittstelle an einen Computer angeschlossen sind.

- 5 Für den Zugriff auf Dateien werden allerdings in der Regel keine Administrator-Rechte benötigt. Um eine Datei auf ein internes oder externes Speichermedium zu schreiben bzw. zu speichern oder es von diesem zu lesen bzw. rückzuspeichern, genügen die Zugriffsrechte eines Normalbenutzers, meistens sogar die Rechte eines Gastbenutzers. Dies gilt insbesondere, wenn der
10 Anwender selbst Besitzer des Speichermediums ist.

- Die Ausführung von anderen Computerbefehlen als Speichern oder Lesen von Dateien ist dem normalen Nutzer in der Regel jedoch nicht gestattet. Je größer der Eingriff des auszuführenden Computerbefehls auf den Inhalt der Hardware
15 oder angeschlossenen Geräte ist und je stärker der Befehl in das Filemanagement-System des Computers eingreift, desto exklusiver ist die Ausführung eines solchen Befehls. Nur Personen mit besonderen Rechten können derartige Befehle ausführen; bestimmte kritische Befehle sind sogar ausschließlich dem Administrator vorbehalten.

- 20 Es stellt sich somit die Aufgabe, durch einen Computer mit einem angeschlossenen Datenverarbeitungsgerät zu kommunizieren und auf diesem Befehle und Kommandos ausführen zu lassen, ohne das Betriebssystem des Computers zu erweitern oder zu verändern bzw. ohne einen speziellen Treiber
25 zu installieren, der erst den Zugriff auf das angeschlossene Gerät ermöglicht.

Gelöst wird die Aufgabe mit einem Verfahren zum Steuern eines Datenverarbeitungsgeräts gemäß den Merkmalen des Patentanspruchs 1.

- 30 Das erfindungsgemäße Verfahren zum Steuern eines Datenverarbeitungsgeräts, das über eine Schnittstelle an einem Computer angeschlossen ist, weist die nachfolgenden Schritte auf: Erzeugen eines gerätespezifischen Kommandos durch ein Anwendungsprogramm, das auf dem Computer installiert ist und ausgeführt wird. Ablegen des Kommandos in einem speziellen File. Übertragen

des speziellen Files vom Computer an das Gerät mittels des Schreibbefehls des Betriebssystems des Computers. Das spezielle File wird durch das Gerät empfangen. Das gerätespezifische Kommando wird aus dem speziellen File ausgelesen. Als letzter Schritt wird das Kommando durch den Prozessor des
5 Geräts ausgeführt.

Das von dem Anwendungsprogramm erzeugte Kommando kann beispielsweise ein Steuerbefehl für das Gerät oder eine Abfrage des Gerätestatus sein. Das Kommando wird in einem "File" verpackt, das über den gewöhnlichen
10 Schreibbefehl des Computers an das angeschlossene Gerät übermittelt wird. Dem Betriebssystem des Computers wird also "vorgetäuscht", dass ein Speichermedium an seiner Schnittstelle vorhanden sei. Der Computer bzw. dessen Betriebssystem "sieht" also in dem angeschlossenen Gerät ein Speichermedium, wie beispielsweise eine Festplatte, auch wenn nicht
15 notwendigerweise ein Speichermedium vorhanden ist.

Die Ausführung eines Schreibbefehls des Betriebssystems ist möglich, da das externe Gerät ein Speichermedium mit entsprechendem Filesystem simuliert und das Betriebssystem des Computers nicht zwischen dem simulierten
20 Filesystem des Gerätes und einem tatsächlich angeschlossenen Massenspeicher unterscheiden kann. Somit ist es möglich, Dateien mittels des betriebssystemeigenen Schreibbefehls auf dem scheinbar vorhandenen Speichermedium zu "speichern", obwohl in Wirklichkeit gar kein Massenspeicher angeschlossen ist und die Dateien nur an das Gerät übermittelt werden, um das
25 darin verpackte Kommando ausführen zu lassen.

Da nach der Erfindung lediglich der betriebssystemeigene Schreibbefehl verwendet wird, kann auf das angeschlossene Gerät zugegriffen werden, ohne eine zusätzliche Treibersoftware zu installieren. Folglich sind auch keine
30 besonderen Nutzer-Rechte oder gar Administrator-Rechte notwendig, um das angeschlossene externe Gerät zu steuern. Der Schreibbefehl des Betriebssystems kann von jedem normalen Benutzer ohne besondere Zugriffsrechte ausgeführt werden. Normale Benutzer oder Gastbenutzer können einfach das Anwendungsprogramm auf dem Computer ausführen und auf diese

Weise das spezielle File an das Gerät übertragen, um dort ein Kommando auszuführen.

5 Das Anwendungsprogramm auf dem Computer verpackt oder versteckt das auszuführende gerätespezifische Kommando in einem normalen Datenfile. Das File ist eine Datei, die an einer logischen Blockadresse im Filesystem eines Gerätes oder Speichermediums abgelegt werden soll. Die spezielle Datei soll an einem bestimmten, aber flexiblen Speicherort abgespeichert werden. Nicht das Kommando selbst, sondern die spezielle Datei wird dann an das Gerät
10 übertragen. Somit findet eine Art Tunnelung unter Verwendung des Schreibbefehls des Betriebssystems statt. Das eigentliche Kommando ist dem Betriebssystem des Computers nicht bekannt. Das Betriebssystem sieht lediglich ein Datenfile, das auf einem nur scheinbar vorhandenen Speichermedium abzulegen ist.

15 Der Prozessor des angeschlossenen Geräts liest aus dem speziellen File das auszuführende gerätespezifische Kommando aus. Das übertragene Kommando wird dann vom Prozessor interpretiert und ausgeführt. Auf diese Weise kann in einem angeschlossenen Gerät ein gerätespezifisches Kommando ausgeführt
20 werden, ohne dass der Benutzer des Computers über besondere Rechte verfügen muss, da aus Sicht des Computers ja lediglich ein betriebssystemeigener normaler Schreibbefehl auf ein Gerät ausgeführt wird, das dem Benutzer gehört.

25 Je nach verwendeter Schnittstelle kann das Gerät beispielsweise die Form eines USB-Sticks oder eines Dongles haben. Das Gerät kann beispielsweise zur Überprüfung von Softwarelizenzen für bestimmte Anwendungsprogramme, Musikstücke oder Filme auf dem Computer geeignet sein. In diesem Fall sendet das Anwendungsprogramm eine Anfrage an das angeschlossene Gerät, ob eine
30 Lizenz für das auszuführende Programm, das Musikstück oder den Film vorhanden ist. Die Lizenz ist in einem gerätespezifischen Format abgelegt, so dass die Informationen über das Vorhandensein einer gültigen Lizenz nur über ein gerätespezifisches Kommando abgefragt werden können. Der Benutzer selbst hat keinen Zugriff auf die im Gerät hinterlegte Lizenz. Er kann sie deshalb

weder verändern noch manipulieren. Auf diese Weise ist eine einfache, sichere und robuste Lizenzierung von Software, Audio- oder Videodaten möglich. Auch können Lizenzen unterschiedlicher Anwendungsprogramme auf einem Gerät hinterlegt sein und kryptographische Befehle zum weiteren Schutz der Programme und Daten ausgeführt werden.

Das Gerät kann aber auch eine beliebige Steuereinheit sein, zum Beispiel zur Steuerung einer Heizungsanlage, einer Musikanlage, einer Lichanlage oder Ähnliches.

Das Gerät kann nicht nur über eine USB-Schnittstelle an den Computer angeschlossen sein, sondern über jede beliebige Schnittstelle. Zum Anschluss eignen sich auch eine SCSI-Schnittstelle, Firewire-Schnittstelle, Infrarot-Schnittstelle oder ähnliche. Es ist auch möglich, das Gerät an eine interne Schnittstelle anzuschließen und das Gerät in den Computer zu integrieren.

Darüber hinaus kann das angeschlossene Gerät zusätzlich über einen Massenspeicher verfügen. In diesem Fall können auch herkömmliche Files oder Dateien auf dem Gerät im Massenspeicher abgespeichert werden. Das Gerät muss dann bei den empfangenen Files entscheiden, ob es sich um ein normales Datenfile handelt, das im Massenspeicher des Geräts abzulegen ist, oder ob die übertragene Datei ein spezielles File mit einem eingebetteten Kommando ist. Diese Unterscheidung wird in der Regel dadurch möglich, dass das spezielle File an einem bestimmten, aber flexiblen Speicherort abgespeichert ist, wenn es ein gerätespezifisches Kommando enthält. Das File hat dann eine besondere Adresse als logische Blockadresse und wird an einer bestimmten Stelle des logischen Blocksystems scheinbar abgelegt. Ist der besondere Speicherort nicht angegeben, wird die Datei als gewöhnliches Datenfile behandelt und auf dem zugewiesenen Block des Massenspeichers abgelegt. Dies wird durch das auf dem Gerät vorhandene Filemanagement-System durchgeführt. Alternativ könnte das spezielle File auch am festen Speicherort abgelegt werden.

In einer besonderen Ausführung des erfindungsgemäßen Verfahrens wird das gerätespezifische Kommando nur dann ausgeführt, wenn das spezielle File eine

Identifikation enthält. Die Identifikation kann in Form eines Merkers, eines Parameters oder einer ID vorliegen. Ist eine bestimmte ID im speziellen File gesetzt, so wird im Gerät erkannt, dass ein im File abgelegtes Kommando ausgeführt werden soll. Die Identifikation dient zur zusätzlichen Freigabe der Ausführung des Kommandos. Ist die Identifikation nicht vorhanden, also z.B. eine bestimmte ID nicht gesetzt, wird die Ausführung des Kommandos durch den Prozessor im Gerät verhindert.

Enthält das spezielle File keine Identifikation, kann das File an einem vorgegebenen Ort im logischen Blocksysteem abgelegt werden. Der Speicherort kann dann das RAM des Gerätes oder auch ein nicht-flüchtiger Speicher sein, in der Regel der Datenspeicher des Geräts, in dem auch bestimmte Daten des Controllers abgelegt sein können. Damit kann ein spezielles File in einem Gerät gesichert werden. Wird das spezielle File im nicht-flüchtigen Speicher hinterlegt, bleibt es im Gerät gesichert, auch wenn das Gerät nicht mehr mit dem Computer verbunden ist. Somit kann eine Sicherung bzw. ein Backup des speziellen Files im Gerät vorgenommen werden.

Im Zuge des erfindungsgemäßen Verfahrens kann vom Prozessor des Geräts eine Antwort auf das ausgeführte Kommando erzeugt werden. Ist das auszuführende Kommando kein reiner Steuerbefehl, sondern soll eine beispielsweise Regelung vorgenommen oder eine Abfrage ausgeführt werden, so ist das Ergebnis der Ausführung des Kommandos eine Antwort. Die Antwort kann z.B. einen aktuellen Messwert oder eine Bestätigung der Ausführung des Kommandos enthalten. Das Resultat einer Abfrage kann beispielsweise der Status des Geräts sein. Dient das Gerät zur Lizenzierung von Software, so ist die Antwort ebenfalls das Ergebnis einer Abfrage. Die Antwort enthält dann entweder die Lizenz selbst oder, bei Vorhandensein einer Lizenz, die Freigabe der Ausführung der Software. Genauso kann die Antwort das Ergebnis eines kryptographischen Befehls beinhalten.

Bevorzugt wird nach dem erfindungsgemäßen Verfahren vom Prozessor ein Statusflag oder Merker im RAM-Speicher gesetzt oder in das spezielle File im nicht-flüchtigen Speicher geschrieben, anhand dessen beim nächsten Zugriff auf

das File eine Antwort auf das ausgeführte Kommando erzeugt wird. Die Antwort wird erst dann erzeugt, sobald später ein weiterer Zugriff auf das File stattfindet, der Computer also von dem Gerät die Antwort abfragt. Damit wird sichergestellt, dass stets nur eine aktuelle Antwort auf ein vorausgehendes Kommando
5 übermittelt wird. Dies ist beispielsweise dann wichtig, wenn das auszuführende Kommando eine Regelung in Gang setzt, bei der ein Sollwert eingeregelt werden soll. Als Antwort kann die aktuelle Regelgröße zurückgegeben werden, die natürlich nicht zu Beginn der Regelung, sondern erst zu einem späteren Zeitpunkt interessiert. Der Zeitpunkt kann von dem Anwendungsprogramm auf
10 dem Computer bestimmt werden, indem auf das scheinbar im Gerät abgespeicherte File zugegriffen wird.

Wird die Antwort sogleich nach Ausführung des Kommandos erzeugt, kann sie in einem nicht-flüchtigen Speicher des Geräts zwischengespeichert werden. Sie
15 steht dort bereit, bis das Anwendungsprogramm durch einen weiteren Schreib- oder Lesebefehl erneut auf das File im Gerät zugreift. Als nicht-flüchtiger Speicher kann im Gerät ein Flash-Speicher, ein ROM, ein EEPROM, ein Flash Memory oder ähnliches vorgesehen sein.

20 Besonders bevorzugt weist das erfindungsgemäße Verfahren weitere Schritte zur Übertragung der Antwort auf: Ein Lesebefehl des Betriebssystems betreffend das spezielle File wird vom Computer an das Gerät gesendet. Der Lesebefehl wird im Gerät empfangen. In einem weiteren Schritt wird die Antwort in einem speziellen File abgelegt, die auf das ausgeführte Kommando erzeugt wird. Das
25 spezielle File kann im RAM oder im nicht-flüchtigen Speicher des Geräts zwischengespeichert sein. Das spezielle File wird dadurch modifiziert. Im nächsten Schritt wird das spezielle File vom Gerät an den Computer in Ausführung des Lesebefehls rückübertragen.

30 Die Kommunikation zwischen dem Computer und dem Gerät findet über den im Betriebssystem des Computers implementierten Lesebefehl statt. Da das Gerät selbst kein Versenden eines Files oder einer Antwort initiieren kann, muss der Computer bzw. das auf dem Computer ausgeführte Anwendungsprogramm das

Auslesen des speziellen Files anstoßen. Zur Ausführung des Lesebefehls des Betriebssystems sind wiederum keine besonderen Rechte notwendig.

5 Der Prozessor des Geräts empfängt den Lesebefehl und erkennt, dass das spezielle File zurückgelesen werden soll. Im Unterschied zum Lesen eines normalen Datenfiles wird nun nicht die unveränderte Datei zurückgesendet. Stattdessen ermittelt der Prozessor die durch das ausgeführte Kommando erzeugte Antwort und erstellt hieraus eine Sequenz, die der eines Files
10 entspricht. Alternativ kann auch aus der Antwort eine Sequenz erstellt werden, die der eines speziellen Files entspricht. Anstelle des Lesens und Zurückspeichern eines (unveränderten) Files wird die Antwort auf das ausgeführte Kommando in einem Zwischenspeicher temporär abgelegt. In diesem Fall greift der Prozessor auf diesen Zwischenspeicher zu und liest die
15 Antwort daraus aus. Wird als Antwort beispielsweise eine Lizenz erfragt, so werden die Lizenzdaten erst beim Rücksenden vom Prozessor des Geräts erzeugt und in das spezielle File geschrieben.

Vorteilhafterweise erkennt der Prozessor, dass beim Schreiben des speziellen
20 Files in dem Gerät ein Kommando ausgeführt wurde. Bevorzugt wird die Ausführung des Kommandos dadurch erkannt, dass eine Identifikation im RAM oder im speziellen File vorhanden ist. Dies kann beispielsweise ein gesetztes Flag, ein Merker oder ein bestimmtes Bit im speziellen File sein. Ist die Identifikation in dem speziellen File nicht vorhanden, erkennt der Prozessor
25 beim Ausführen des Lesebefehls, dass keine Antwort erzeugt wurde. In diesem Fall handelt es sich um eine Sicherung bzw. um ein Backup des speziellen Files, das zurückgesichert werden soll.

Erkennt der Prozessor des Geräts, dass das auszulesende File kein spezielles
30 File ist, es sich vielmehr um ein ganz normales Datenfile handelt, so wird dieses unverändert zurückgesendet.

In einer besonders bevorzugten Ausführung weist das erfindungsgemäße Verfahren ferner die folgenden Schritte auf: Empfangen des speziellen

rückübertragenen Files auf dem Computer. Anschließendes Erkennen durch das Anwendungsprogramm, dass das spezielle File eine Antwort enthält. Im Weiteren wird die Antwort aus dem File ausgelesen und im Anwendungsprogramm weiterverarbeitet. Das Anwendungsprogramm erkennt, dass ein spezielles File vom Gerät rückübertragen wurde. Es unterscheidet dabei zwischen einem speziellen File und einer normalen Datei. Dass ein spezielles File rückübertragen wurde, erkennt das Anwendungsprogramm daran, dass das File eine Identifikation enthält, die vom Prozessor des Geräts gemeinsam mit der Antwort in dem File hinterlegt wurde.

10

Das Anwendungsprogramm auf dem Computer erkennt dann, dass das zurückgeschriebene spezielle File die Antwort auf das ausgeführte Kommando enthält. Wurde vom Prozessor des Geräts eine Antwort in dem speziellen File abgelegt, wird gleichzeitig vom Prozessor auch ein Merker gesetzt. Dieser Merker kann in Form eines Statusbit oder einer ID im File vorhanden sein. Das Anwendungsprogramm identifiziert diesen Merker und stellt fest, dass eine Antwort vom Prozessor des Geräts zurückgeliefert wird. Die Antwort wird dann im Anwendungsprogramm entsprechend weiter verarbeitet.

20 Wird ein spezielles File ohne Merker zurückgelesen, so erkennt das Anwendungsprogramm, dass das spezielle File keine Antwort enthält. In diesem Fall wird also lediglich ein auf dem Gerät gesichertes spezielles File unverändert zurückgelesen.

25 In einer besonderen Anwendung des erfindungsgemäßen Verfahrens ist die Antwort auf das ausgeführte Kommando ein Gerätestatus oder eine Fehlermeldung. Der Gerätestatus wird als Antwort zurückgegeben, wenn eine entsprechende Abfrage an das Gerät übermittelt wurde. Diese Information kann dann wichtig sein, wenn eine Regelung im Gerät angestoßen werden soll und vorher der aktuelle Istwert der Regelgröße bestimmt werden muss. Auch wenn das Gerät verschiedene Status annehmen kann, ist eine Information über den momentanen Gerätestatus wichtig. Das Anwendungsprogramm kann auf Grundlage dieser Information weitere Routinen abarbeiten und vom Status abhängige Kommandos an das Gerät senden.

Ebenfalls kann die Antwort aus den Ergebnisdaten eines kryptographischen Befehls bestehen.

- 5 Die Antwort ist eine Fehlermeldung, wenn während der Ausführung des vorher übertragenen Kommandos im Gerät ein Fehler aufgetreten ist oder das Kommando nicht abgearbeitet bzw. die Ausführung des Kommandos abgebrochen wurde. Das Anwendungsprogramm kann daraufhin erneut ein Kommando an das Gerät senden oder die Abarbeitung einer Routine unterbrechen.

10 Anhand der nachstehenden Abbildungen wird die vorliegende Erfindung genauer erläutert; eine bevorzugte Ausführungsform wird in den Zeichnungen beschrieben. Es zeigen:

- 15 **Figur 1** die Filesysteme eines Computers und eines angeschlossenen Datenverarbeitungsgeräts;

- Figur 2** das Filesystem des Computers von Figur 1 und das Filesystem eines angeschlossenen Datenverarbeitungsgeräts mit erweiterter Funktionalität;

- 20 **Figur 3** ein Ablaufdiagramm des Verfahrens zur Steuerung des Geräts von Figur 2.

- 25 **Figur 1** zeigt das Filesystem des Computers 1, wie es sich dem Benutzer oder dem Betriebssystem des Computers 1 darstellt. Die in einem File 2 abgelegten Daten sind in einer hierarchischen Baumstruktur organisiert. Die einzelnen Files 2 sind Ordnern 3 zugeordnet, so genannten directory blocks. Zusätzlich weist das Filesystem des Computers 1 eine Zugriffstabelle 4 (allocation table) auf, in der Informationen über den physikalischen Speicherort hinterlegt sind.
- 30 Die Zugriffstabelle 4 enthält die logischen Blockadressen 5, so genannte logical block addresses (LBA). Das Filesystem greift auf die Blockadresse 5 zu, um Daten auf ein Speichermedium zu schreiben oder von diesem zu lesen.

Ein Datenverarbeitungsgerät 6 ist über eine Schnittstelle an den Computer 1 angeschlossen. Der Computer 1 erkennt, dass das Gerät 6 ein Speichermedium ist. Das Filesystem des Computers 1 speichert Daten auf dem Gerät 6 in einer fortlaufenden Liste von Datenblöcken 7, die mit logischen Blockadressen 5 bezeichnet sind. Der Datenblock 7 hat typischerweise die Länge eines physikalischen Sektors oder ein Vielfaches dieser Länge. Die Länge ist jedoch fest vorgegeben für das Filesystem.

Damit der Computer 1 ein File 2 auf einem Gerät 6 speichern kann, muss die hierarchische Struktur dessen Filesystems in die Blockstruktur des Speichersystems des Geräts 6 übertragen werden. Diese Konvertierung geschieht über zusätzliche Management-Informationen, die ebenfalls in der Zugriffstabelle 4 abgelegt sind. Beim Zugriff auf ein Speichermedium hat das Filesystem die Berechtigung, einem File 2 eine bestimmte Blockadresse 5 zuzuweisen. Die Zuweisung wird auch in der Zugriffstabelle 4 abgelegt.

Das Filesystem ist Teil des Betriebssystems des Computers 1 und als Software implementiert. Das Gerät 6 selbst kann nur die fortlaufende Liste der Datenblöcke 7 abarbeiten und die datenblockbasierten Schreib- oder Lesebefehle ausführen, die es als spezifische logische Blockadresse 5 für den Zugriff erhält. Die Daten werden lediglich gelesen oder geschrieben. Das Gerät 6 analysiert oder interpretiert den Dateninhalt nicht.

Figur 2 zeigt zunächst den Computer 1 mit seinem hierarchischen Filesystem, wie es schon aus Figur 1 bekannt ist. Ein spezielles File 8 aus dem hierarchischen Filesystem wird an einer bestimmten Stelle im Filesystem des Geräts 6 abgelegt. An der bestimmten Stelle ist ein spezieller Datenblock 9 vorhanden, der eine spezielle Blockadresse 10 aufweist. Der spezielle Datenblock 9 wird dadurch angesprochen, dass ein spezielles File 8 an die spezielle Blockadresse 10 adressiert wird. Das spezielle File 8 wird an einer bestimmten, aber flexiblen Blockadresse 10 abgespeichert. Es wird also in den Datenblock 9 geschrieben oder von ihm ausgelesen. Dies geschieht über die betriebssystemeigenen Schreib- oder Lesebefehle.

Der Prozessor des Geräts 6 kann den speziellen Datenblock 9 interpretieren und darin abgelegte geräteeigene Operationen ausführen. Die Operationen sind gerätespezifische Kommandos, wie Steuerbefehle, das Auslesen des Gerätestatus, oder das Lesen bzw. Speichern von gerätespezifischen Daten
5 oder das Ausführen kryptographischer Befehle. Die Kommandos umfassen auch das Interpretieren von spezifischen Daten und das Abspeichern in einer gerätespezifischen Art, beispielsweise im RAM des Geräts 6.

Empfängt das Gerät 6 vom Computer 1 einen betriebssystemeigenen
10 Schreibbefehl, der die spezielle Blockadresse 10 anstelle der normalen Blockadresse 5 adressiert, führt das Gerät 6 nicht den Standardschreibbefehl des Betriebssystems aus, sondern aktiviert den geräteeigenen Kommandoausführer, den so genannten Execution Handler. Der Execution Handler interpretiert den speziellen Datenblock 9. Das im speziellen File 8
15 übertragene und im speziellen Datenblock 9 abgelegte Kommando wird vom Execution Handler ausgeführt.

Wird auf das ausgeführte gerätespezifische Kommando eine Antwort erzeugt, so wird diese Antwort entweder in dem speziellen Datenblock 9 abgelegt oder aber
20 im RAM des Geräts bereitgehalten. Alternativ kann anstelle der Antwort auch eine spezielle Statusinformation in dem speziellen Datenblock 9 abgelegt werden, so dass die Antwort auf das ausgeführte Kommando erst ermittelt wird, wenn der nächste Lesebefehl des Betriebssystems auf die spezielle Blockadresse 10 des speziellen Datenblocks 9 zugreifen will.

25
Figur 3 zeigt das prinzipielle Ablaufschema des erfindungsgemäßen Verfahrens. Ein Teil des Verfahrens läuft in dem Computer 1 ab; der andere Teil in dem Gerät 6.

30 In einem ersten Schritt S 1 startet ein Anwendungsprogramm 11 eine Anfrage an das Gerät 6. Dazu wird ein gerätespezifisches Kommando in einem Schritt S 2 gemeinsam mit einem Identifikationsmerker in ein spezielles File 8 geschrieben.

Im nächsten Schritt S 3 wird das spezielle File 8 an das Filesystem 12 des Betriebssystems des Computers 1 übergeben mit der Aufforderung, das spezielle File 8 im Gerät 6 zu speichern. Das Betriebssystem des Computers 1 sendet im Schritt S 4 das spezielle File 8 mittels des Schreibbefehls an das
5 Gerät 6. Zur Adressierung des speziellen Files 8 wird die spezielle Blockadresse 10 angegeben.

In einem fünften Schritt S 5 empfängt der Prozessor des Geräts 6 das spezielle File 8. In diesem Schritt wird vom Prozessor geprüft, ob das empfangene File 8
10 an die spezielle Blockadresse 10 adressiert ist.

Ist keine spezielle Blockadresse 10, sondern eine normale Blockadresse 5 in dem File adressiert, wird das File 8 im sechsten Schritt S 6 im Speichersystem 13 des Geräts 6 im Datenblock 7 abgespeichert.

15 Wird jedoch die spezielle Blockadresse 10 ermittelt, so prüft der Prozessor in einem Schritt S 7, ob das spezielle File einen Identifikationsmerker aufweist. Ist kein Identifikationsmerker im speziellen File 8 vorhanden, wird im Schritt S 8 das spezielle File 8 im speziellen Datenblock 9 mit der speziellen Datenblockadresse
20 10 gespeichert.

Weist das spezielle File 8 einen Identifikationsmerker auf, wird im Schritt S 9 das gerätespezifische Kommando aus dem speziellen File 8 ausgelesen. Im Schritt S 10 wird dann das gerätespezifische Kommando vom Prozessor des
25 Geräts 6 ausgeführt.

Anstelle des Schritts S 10 kann auch der Schritt S 11 ausgeführt werden. Das im speziellen File 8 hinterlegte gerätespezifische Kommando wird an ein externes Gerät 14 übertragen, das über eine Schnittstelle mit dem Gerät 6 verbunden ist.
30 Das externe Gerät 14 wird auf diese Weise vom Gerät 6 angesteuert. Dabei wird ein Kommando an das externe Gerät 14 übergeben und dort verarbeitet.

Wird bei der Ausführung des gerätespezifischen Kommandos im Schritt S 10 eine Antwort bzw. ein Ergebnis erzeugt, kann das Gerät 6 die Antwort nicht

eigenständig an den Computer 1 zurückgeben. Vielmehr muss das Anwendungsprogramm 11 auf dem Computer 1 eine Anfrage an das Gerät 6 senden und die Antwort vom Gerät 6 abholen. Dies wird in den Schritten S 12 bis S 22 durchgeführt.

5

In dem Schritt S 12 erzeugt das Anwendungsprogramm 11 eine Abfrage, das spezielle File 8 aus dem Gerät 6 auszulesen. Die Anfrage wird zunächst an das Filesystem 12 des Computers 1 übermittelt. Im Schritt S 13 wird folglich der betriebssystemeigene Lesebefehl zum Auslesen einer "normalen" Datei an das
10 Filesystem 12 gesandt, da dem Computer 1 und seinem Betriebssystem ein Massenspeicher als Gerät 6 vorgetäuscht wird.

Im Schritt S 14 wird der Lesebefehl so umgesetzt, dass vom Filesystem 12 die Aufforderung ergeht, das spezielle File 8 von der speziellen logischen
15 Blockadresse 10 auszulesen. Im Schritt S 15 wird der betriebssystemeigene Lesebefehl vom Filesystem 12 an das Gerät 6 übermittelt und dann vom Speichersystem 13 des Geräts 6 empfangen.

Der Prozessor des Geräts 6 liest im Schritt S 16 die spezielle Blockadresse 10
20 des speziellen Datenblocks 9 aus, so dass das spezielle File 8 zur Rückgabe an den Computer 1 vorbereitet wird.

Im Schritt S 17 prüft der Prozessor des Geräts 6, ob bei der Ausführung des betriebssystemeigenen Schreibbefehls des Computers 1 ein gerätespezifisches Kommando ausgeführt wurde. Dazu wird der Identifikationsmerker des
25 speziellen Files 8 abgefragt. Wurde zuvor kein gerätespezifisches Kommando zu dem Gerät 6 gesendet, ist kein Identifikationsmerker in das spezielle File 8 geschrieben worden, welches an der speziellen Blockadresse 10 steht. Ist der Identifikationsmerker nicht im File 8 oder im RAM enthalten, wird das File 8 an den Computer 1 unverändert zurückgesendet.

30

Erkennt der Prozessor des Geräts 6, dass der Identifikationsmerker im speziellen File 8 vorhanden ist, wird in einem Schritt S 18 die Antwort auf das ausgeführte gerätespezifische Kommando vom Prozessor erfragt. Wurde das

gerätespezifische Kommando an ein externes Gerät 14 weitergereicht, wird eine Antwort von dem externen Gerät 14 ermittelt.

5 Ist die Antwort auf das ausgeführte gerätespezifische Kommando vorhanden, wird sie in einem Schritt S 19 in das spezielle File 8 geschrieben. Zusätzlich wird ein weiterer Merker in das spezielle File 8 geschrieben. Der weitere Merker ist ein Antwortmerker oder eine ID, der das Vorhandensein einer Antwort auf ein ausgeführtes Kommando kennzeichnet. Damit ist das ursprünglich mit dem Schreibbefehl an das Gerät 6 gesendete spezielle File 8 modifiziert und
10 verändert worden. Es enthält nun nicht mehr das auszuführende Kommando, sondern die auf das Kommando erzeugte Antwort. Das modifizierte spezielle File 8' wird nun in Ausführung des betriebssystemeigenen Lesebefehls des Computers 1 an das Filesystem 12 des Computers 1 übergeben (Schritt S 20).

15 Das Anwendungsprogramm 11 ruft das modifizierte spezielle File 8' vom Filesystem 12 ab. Dabei prüft es in einem Schritt S 21, ob der Antwortmerker im speziellen File 8' gesetzt ist.

20 Anhand des Antwortmerkers im modifizierten speziellen File 8' erkennt das Anwendungsprogramm 11 im Schritt S 22, dass das spezielle File 8' die Antwort auf das auszuführende Kommando enthält. Die Antwort wird nun vom Anwendungsprogramm 11 aus dem speziellen File 8' ausgelesen und weiterverarbeitet. Ist die Antwort eine Fehlermeldung, wird dies bei der Auswertung durch das Anwendungsprogramm 11 erkannt.

25 Wird im Schritt S 18 keine Antwort vom Prozessor des Geräts 6 zurückgegeben, wird das File 8 zurückgeschrieben. In diesem Fall wird jedoch im Schritt S 20 der Antwortmerker nicht gesetzt. Das nicht modifizierte spezielle File 8 enthält dann nicht den Antwortmerker. Das spezielle File 8 wird zwar auch an den Computer 1 übertragen, die Abfrage in Schritt S 21 zeigt aber, dass der
30 Antwortmerker nicht gesetzt ist. Das Anwendungsprogramm 11 erkennt also, dass das spezielle File 8 nicht die Antwort auf das auszuführende Kommando enthält, sondern ein Fehler aufgetreten ist.

5

Zusammenstellung der Bezugszeichen

10	1	Computer
	2	File
	3	Ordner
	4	Zugriffstabelle
	5	Blockadresse
15	6	Gerät
	7	Datenblock
	8, 8'	Spezielles File
	9	Spezieller Datenblock
	10	Spezielle Blockadresse
20	11	Anwendungsprogramm
	12	Filesystem (von 1)
	13	Speichersystem (von 6)
	14	Externes Gerät

25

30

Patentansprüche

1. Verfahren zum Steuern eines Datenverarbeitungsgeräts, das über eine Schnittstelle an einen Computer angeschlossen ist, gekennzeichnet durch die folgenden Schritte:

- Erzeugen eines gerätespezifischen Kommandos durch ein Anwendungsprogramm (11) auf dem Computer (1);
- Ablegen des Kommandos in einem speziellen File (8);
- Übertragen des speziellen Files (8) vom Computer (1) an das Gerät (6) mittels des Schreibbefehls des Betriebssystems des Computers (1);
- Empfangen des speziellen Files (8) durch das Gerät (6);
- Auslesen des gerätespezifischen Kommandos aus dem speziellen File (8);
- Ausführen des Kommandos durch den Prozessor des Geräts (6).

2. Verfahren nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, dass das Kommando ausgeführt wird, wenn das spezielle File (8) eine Identifikation enthält.

3. Verfahren nach Anspruch 1 oder 2, dadurch gekennzeichnet, dass vom Prozessor des Geräts (6) auf das ausgeführte Kommando eine Antwort erzeugt wird.

4. Verfahren nach Anspruch 1 oder 2, dadurch gekennzeichnet, dass vom Prozessor ein Statusbit in das RAM des Geräts (6) oder in das spezielle File (8) geschrieben wird, anhand dessen beim nächsten Zugriff auf das File (8) eine Antwort auf das ausgeführte Kommando erzeugt wird.

5. Verfahren nach Anspruch 3 oder 4, dadurch gekennzeichnet, dass die Antwort in einem flüchtigen oder nicht-flüchtigen Speicher des Geräts (6) zwischengespeichert wird.

6. Verfahren nach Anspruch 3, gekennzeichnet durch die weiteren Schritte:

- Senden eines Lesebefehls des Betriebssystems betreffend das spezielle File (8) vom Computer (1) an das Gerät (6);
- Empfangen des Lesebefehls im Gerät (6);
- Ablegen der im Gerät (6) erzeugten Antwort in dem speziellen File (8'), das dadurch modifiziert wird;
- Rückübertragen des speziellen Files (8') von dem Gerät (6) an den Computer (1) in Ausführung des Lesebefehls.

7. Verfahren nach Anspruch 6, gekennzeichnet durch die folgenden Schritte:

- Empfangen des rückübertragenen speziellen Files (8') durch den Computer (1);
- Erkennen, dass das spezielle File (8') eine Antwort enthält; und
- Auslesen der Antwort aus dem speziellen File (8') und Weiterverarbeiten der Antwort im Anwendungspogramm (11).

8. Verfahren nach einem der Ansprüche 3 bis 7, dadurch gekennzeichnet, dass die vom Prozessor des Geräts (6) erzeugte Antwort der Gerätestatus oder eine Fehlermeldung ist.

Die vorliegende Erfindung betrifft ein Verfahren zum Steuern eines Datenverarbeitungsgeräts, das über eine Schnittstelle an einen Computer
angeschlossen ist. Dabei werden die folgenden Schritte ausgeführt: Ein
10 gerätespezifisches Kommando wird durch ein Anwendungsprogramm (11) auf
dem Computer (1) erzeugt. Das Kommando wird in einem speziellen File (8)
abgelegt und anschließend vom Computer (1) an das Gerät (6) mittels des
Schreibbefehls des Betriebssystems des Computers (1) übertragen. Das
15 spezielle File (8) wird durch das Gerät (6) empfangen. Das gerätespezifische
Kommando wird aus dem speziellen File (8) ausgelesen. Der Prozessor des
Geräts (6) führt schließlich das Kommando aus. Damit wird unter
ausschließlicher Verwendung des betriebssystemeigenen Schreibbefehls des
Computers (1) ein gerätespezifisches Kommando vom Prozessor des Geräts (6)
20 ausgeführt, ohne dass besondere Administrator-Rechte benötigt werden.

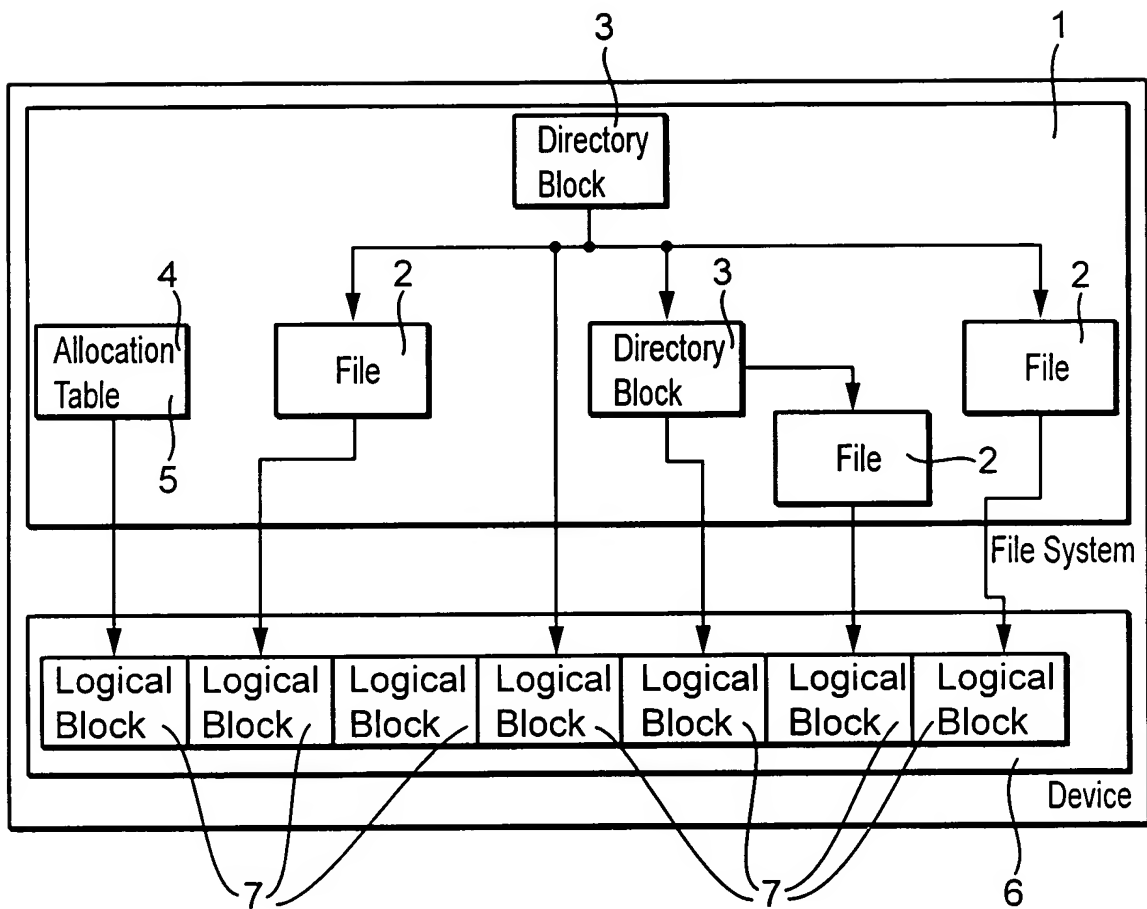


Fig. 1

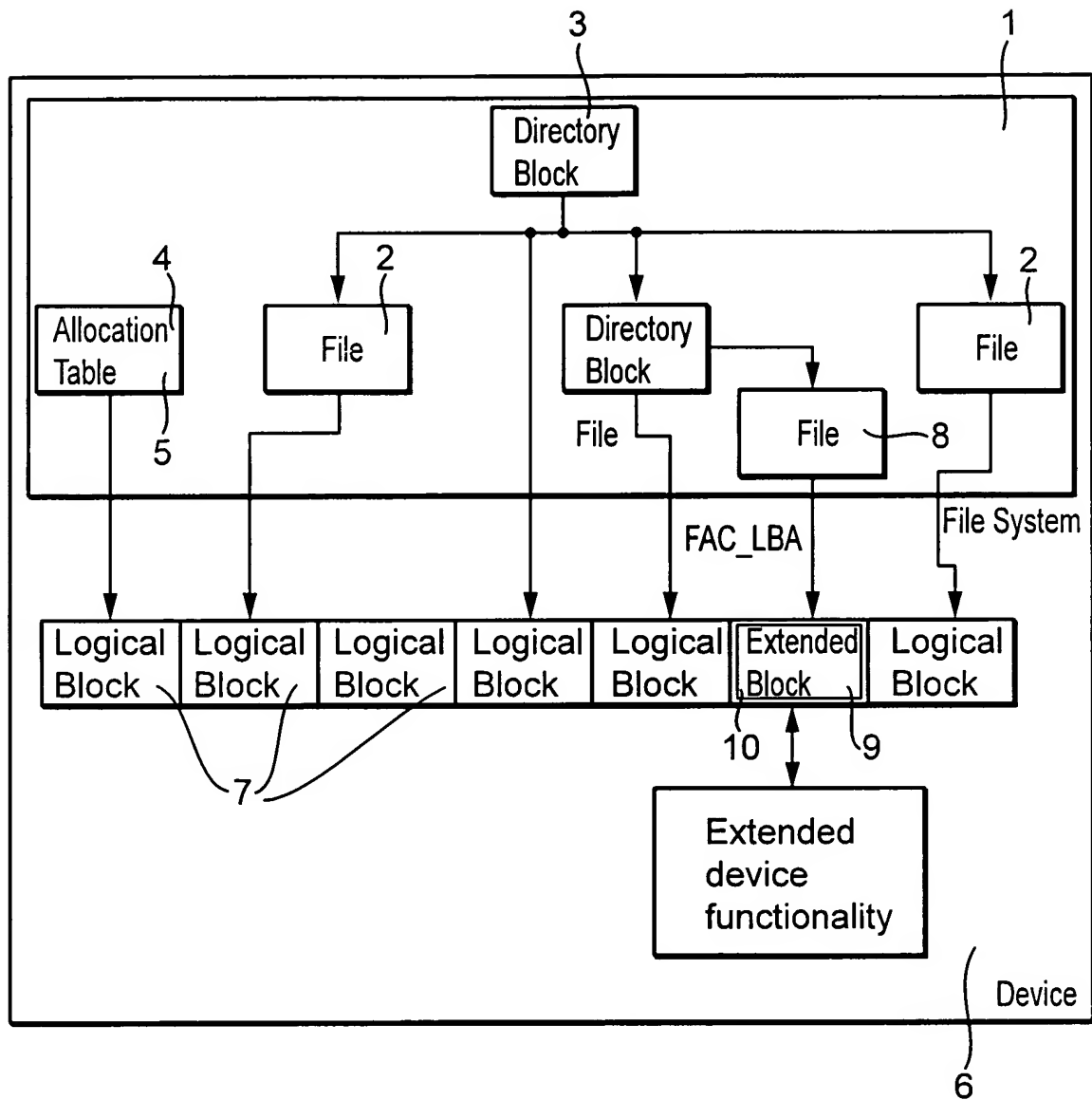


Fig. 2

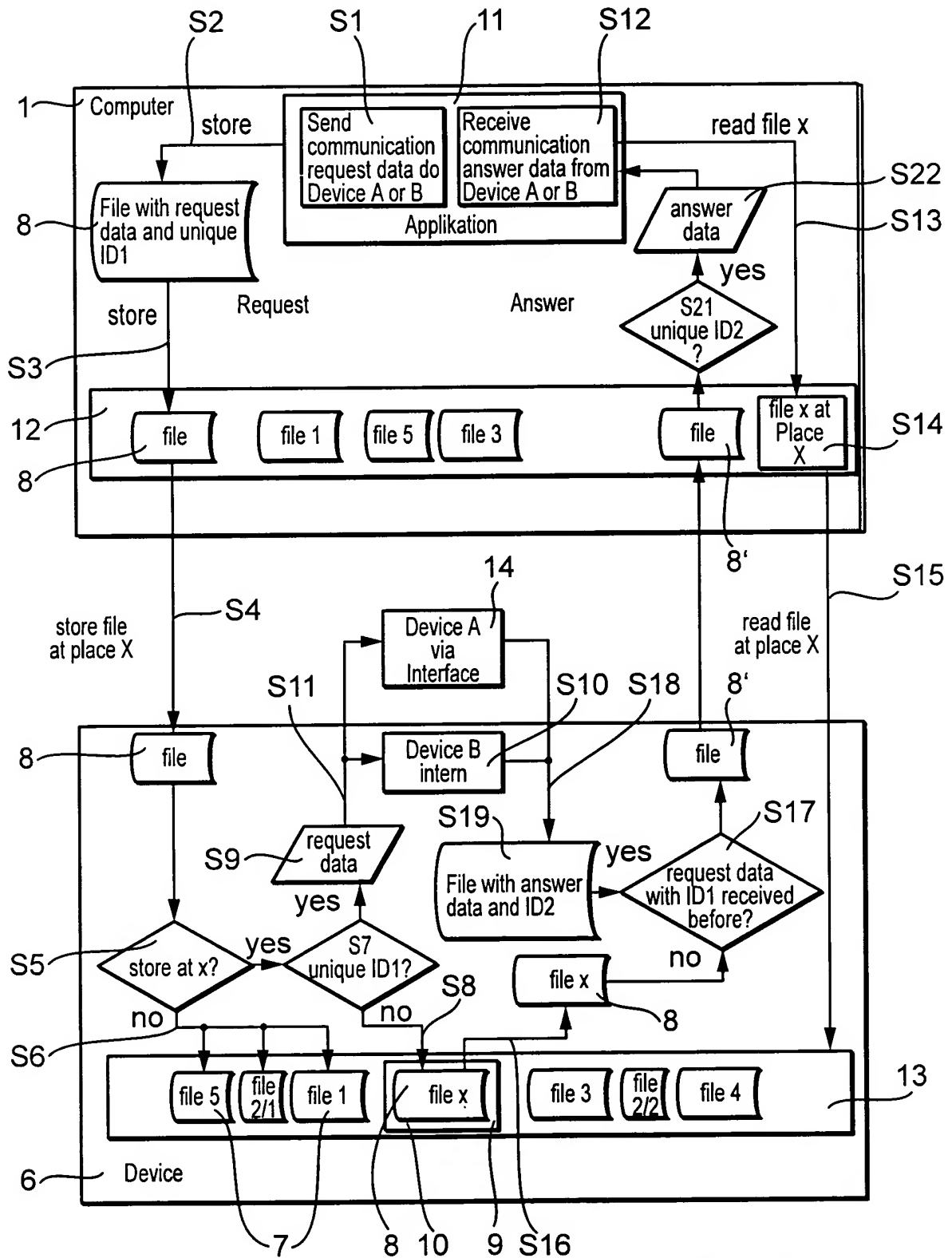


Fig. 3